

STARFINDER

CHARACTER INFORMATION

NAME _____

CLASS/LEVEL _____ RACE _____ THEME _____

SIZE _____ SPEED _____ GENDER _____ HOMEWORLD _____

ALIGNMENT _____ DEITY _____ PLAYER _____

DESCRIPTION

ABILITY SCORES

	SCORE	MODIFIER	UPGRADED SCORE	UPGRADED MODIFIER
STR STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INITIATIVE

TOTAL = DEX MODIFIER + MISC MODIFIER

HEALTH & RESOLVE

	STAMINA POINTS	HIT POINTS	RESOLVE POINTS
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CURRENT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOR CLASS

	TOTAL	ARMOR BONUS	DEX MODIFIER	MISC MODIFIER
EAC ENERGY ARMOR CLASS	<input type="text"/> = 10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KAC KINETIC ARMOR CLASS	<input type="text"/> = 10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AC VS. COMBAT MANEUVERS	<input type="text"/> = 8+	KAC		

ARMOR WORN _____ DAMAGE REDUCTION _____ RESISTANCES _____

SKILLS

Class Skill ! Trained Only * Armor check penalty applies

Class Skill	TOTAL	SKILL RANKS	CLASS BONUS	ABILITY MOD	MISC MOD
<input type="checkbox"/> ACROBATICS (DEX) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATHLETICS (STR) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFF (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> COMPUTERS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> CULTURE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACY (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISGUISE (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> ENGINEERING (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDATE (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> LIFE SCIENCE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> MEDICINE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> MYSTICISM (WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPTION (WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> PHYSICAL SCIENCE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTING (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, or WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, or WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENSE MOTIVE (WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
! <input type="checkbox"/> SLEIGHT OF HAND (DEX) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> STEALTH (DEX) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SURVIVAL (WIS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SKILL RANKS PER LEVEL

SKILL NOTES _____

SAVING THROWS

	TOTAL	BASE SAVE	ABILITY MODIFIER	MISC MODIFIER
FORTITUDE (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX (DEXTERITY)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL (WISDOM)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATTACK BONUSES

BASE ATTACK BONUS (BAB)

	TOTAL	BAB	ABILITY MODIFIER	MISC MODIFIER
MELEE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
THROWN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPONS

WEAPON	LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE
SPECIAL			
WEAPON	LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE
SPECIAL			
WEAPON	LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE
SPECIAL			
WEAPON	LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE
SPECIAL			

